

COMUNICATO STAMPA

NASCE MIASSUMO LA PRIMA PIATTAFORMA DI ORIENTAMENTO GRATUITA PER GLI STUDENTI DAGLI 11 AI 26 ANNI

Presentata in anteprima al Salone Orientamenti di Genova con un appello al Ministro Bianchi: 25 ore all'anno per aiutare i ragazzi a misurare le loro competenze, scrivere il loro CV e scoprire le professioni del futuro

16 novembre 2021 - L'81% dei giovani italiani - secondo l'Osservatorio Giovani realizzato dall'Istituto Toniolo - reputa che **la carenza di orientamento nelle scuole rappresenta uno dei principali fattori critici di ingresso nel mondo del lavoro**. Il 77,5% ha poche certezze sul proprio futuro professionale, in linea con i coetanei francesi (71,2%), inglesi (68,7%), spagnoli (63,3%) e tedeschi (60%). Il 40% degli studenti, inoltre, ha un'aspirazione lavorativa, ma non sa come realizzarla.

Dall'esperienza di Parole O_stili, maturata in 5 anni di dialogo con due milioni di studenti e 200.000 insegnanti, arriva l'impegno concreto per colmare questo gap. Si chiama **MiAssumo** ed è il primo progetto gratuito di orientamento scolastico rivolto agli studenti dagli 11 ai 26 anni.

La piattaforma MiAssumo sarà una **bussola al servizio dei ragazzi che li aiuterà a crescere sia come persone che come lavoratori e lavoratrici** per affacciarsi più facilmente al mondo del lavoro. Durante le 25 ore di formazione annua si alterneranno attività di classe, a gruppi o singole e i giovani alunni saranno guidati nel riconoscere le proprie competenze e preferenze in modo da poter essere meglio orientati nel percorso di studi futuro e per essere messi a conoscenza delle nuove figure professionali esistenti. Il progetto infatti prevede anche il coinvolgimento diretto delle istituzioni e delle imprese: nel facilitare percorsi PCTO e stage, nell'offrire corsi di specializzazione, nell'organizzare campus estivi per ragazzi, o nel raccontare la loro professione.

Tenendo conto delle differenti età e con l'aiuto di sofisticati meccanismi di gaming i ragazzi potranno iniziare da subito a **"scrivere" il proprio curriculum**. Ad esempio, rispondendo ai quesiti come: "Cosa avrebbe fatto Napoleone se avesse usato whatsapp e Google Maps durante la battaglia di Waterloo?". Oppure quali sarebbero state le domande che da giornalista avresti fatto a Liliana Segre dopo gli insulti ricevuti per il vaccino?

Pianeti e personaggi molto diversi tra loro intratterranno gli studenti della secondaria di primo grado. Notizie di attualità e giochi di ruolo saranno invece il filo rosso del lavoro per chi frequenta le superiori. Obiettivo per tutti: esplorare le 8 competenze chiave individuate dall'Unione Europea nella prospettiva delle professioni così da poter scegliere con maggior consapevolezza il tipo di scuola dopo la terza media e da più grandi se iscriversi ad un ITS, all'università o entrare direttamente nel mondo del lavoro.

"L'ambizione più grande di questo progetto non sta nell'introdurre la gamification a scuola, far partire l'orientamento a 11 anni, o incrociare le competenze di ciascuno con





migliaia di profili professionali. L'ambizione è realizzare un progetto dove coloro che hanno a cuore i nostri giovani e il loro futuro lo dimostrino lavorando tutti insieme. Un'unica piattaforma dove genitori, insegnanti, istituzioni, aziende per la prima volta insieme, potranno stimolare, accompagnare, facilitare e concretizzare le scelte dei ragazzi. **MiAssumo vuole mettersi al servizio del sistema-paese**, perché supportare e sostenere la formazione professionale dei nostri studenti significa investire sul futuro del nostro Paese. – afferma Rosy Russo, fondatrice di Parole O_Stili e ideatrice del progetto MiAssumo – “Al ministro Bianchi chiedo una materia in più. solo così i giovani potranno sviluppare le competenze necessarie alle professioni, colmando il gap dei 223mila profili mancanti (Fonte: Censis-Confcooperative). Devono poter abitare meglio il futuro, coniugare sviluppo e responsabilità, creatività e rispetto, innovazione tecnologica e senso dell'umano”.

Ufficio Stampa MiAssumo

SEC Newgate

Cecilia Chiarini | cecilia.chiarini@secnewgate.it | 333 5920477

Fausta Tagliarini | fausta.tagliarini@secnewgate.it | 347 6474513

MiAssumo

Piattaforma digitale gratuita e di gaming che accompagna lo/la studente/studentessa sin dalla scuola “media” fino all'università attraverso meccanismi di gamification e giochi di ruolo aiutando gli studenti a riconoscere le proprie competenze e riassumerle in un CV. Avvicinandoli così alle professioni del futuro.

MiAssumo nasce dall'esperienza di Parole O_Stili, l'associazione che dal 2017 con il suo Manifesto della comunicazione non ostile, combatte le parole d'odio in rete e promuove una cittadinanza digitale responsabile, riflettendo sugli aspetti etici della vita sociale e civile. MiAssumo è un progetto che immagina di tenere più stretti tra loro l'orizzonte etico e quello esistenziale e professionale, così da poter offrire alle nuove generazioni la possibilità di un aiuto concreto. L'orientamento, insomma, è una sfida a tutto tondo.

